

APO GAME DOSSIER

CLASSIFIED "CONFIDENTIAL"

Al rientro dalla Russia dopo aver sventato il terrificante progetto di Elena Derevko a Sovogda in Russia, si presenta un nuovo assetto all'interno dell'APO. Sloane viene catturato e imprigionato per tradimento nei confronti della CIA, Nadia è in coma dopo essere stata infettata ed è tutt'ora sottoposta a cure intensive. Irina Derevko è stata aiutata a fuggire di nascosto da Jack Bristow per il prezioso aiuto che ha dato alla missione ed è ovviamente ricercata dalla CIA. Ora la guida dell'APO rimane affidata a Jack Bristow che deve continuare il lavoro con il resto della squadra. Subito si presentano nuove minacce e non c'è tempo per riposare, Sydney e Vaughn promessi sposi, devono rinviare il tanto sospirato viaggio a Santa Barbara.... L'APO ha bisogno di nuovi agenti e inizia un reclutamento massiccio di risorse umane che dovranno essere addestrate per affrontare ogni emergenza. Bisogna ripartire da zero e riassetare tutto l'organico disponibile. Sfortunatamente il tempo a disposizione per un addestramento completo non c'è, infatti una grave emergenza si presenta subito, bisogna recuperare un arma molto pericolosa in mano dell'organizzazione terroristica "Contingente di Ottobre". Subito Jack Bristow organizza una missione di recupero con gli agenti disponibili; l'arma è in un deposito segreto a Berlino, protetto da una chiusura digitale che richiede un codice segreto. Tramite un contatto in Germania, Marshall è riuscito a recuperare quasi completamente quel codice, rintracciando una loro trasmissione. Tuttavia sembra che il codice sia cifrato, Marshall ci sta lavorando, ma non c'è il tempo materiale per decifrarlo in tempo. L'arma in questione viene chiamata "Black-Out" perché è talmente potente da far bloccare ogni centrale elettrica degli Stati Uniti, emettendo impulsi elettromagnetici ad un voltaggio elevatissimo, con conseguenze letali anche per gli esseri umani. Sarà una lotta contro il tempo, perché il "Contingente di Ottobre" userà quell'arma molto presto. Bisogna trovare la chiave del codice in modo trovare la giusta combinazione per l'accesso al deposito e recuperare l'arma. Per la parte di codice conosciuta l'unica persona che può aiutare la squadra, è il creatore del sistema di sicurezza, Theresa Brown che ora vive in Austria. La squadra arriva a Vienna per incontrare Theresa Brown e la parte di codice mancante. L'operazione ha successo, il codice di accesso al deposito di Berlino funziona e l'arma viene messa al sicuro sventando l'attacco previsto. Tutti gli agenti rientrano, e continua l'addestramento che sino ad ora si è svolto tutto solo sul campo. Continuerà ad essere così, infatti il quadro che ora si presenta è del tutto nuovo e sconosciuto. Una nuova missione deve partire subito, Sydney Bristow organizza il briefing per mettere a conoscenza degli agenti di un grave problema che torna a farsi sentire, il Ghiaccio 5! Nonostante la missione in Montenegro, portata a termine perfettamente un anno prima, qualcuno è riuscito a ricreare il ghiaccio 5 in laboratorio, tramite dei progetti che erano stati salvati in un server a Londra. La sede londinese della CIA ha confermato che il "Ghiaccio 5" viene prodotto segretamente in un laboratorio della città, il "Laboratorio 47", e ancora non si sa di chi si tratti; questa misteriosa organizzazione sta cercando di venderlo al miglior offerente come arma. Sydney Bristow organizza subito un piano di azione; sarà necessario introdursi in quel laboratorio segreto, recuperare il "Ghiaccio 5" con tutti i progetti e il numero di conto cifrato dell'organizzazione con le chiavi per aprirlo. Non sarà necessario distruggere il laboratorio, bisogna prima avere la conferma che si tratta proprio del "Ghiaccio 5" per eventualmente arrivare al mandante. Quindi il numero di conto che verrà recuperato, ricondurrà all'organizzazione criminale, e porterà a scoprire chi effettivamente si nasconde dietro a questo pericoloso progetto. Il codice cifrato da recuperare è di 5 caratteri, tramite la sua chiave, ne uscirà un codice numerico a 11 cifre. La Missione di Londra è stata un successo e il conto cifrato ha ricondotto l'APO verso la "Terza Fazione" infatti il pericoloso gruppo terroristico, era responsabile della produzione del "Ghiaccio 5". I progetti erano stati acquistati dal "contingente di Ottobre" che li aveva rubati a Praga e spediti direttamente a Londra, prima che arrivasse l'APO. Ora che le cose sono più chiare l'APO è venuta a conoscenza che ci sarà un grande ritrovo a Parigi, proprio di queste due organizzazioni che si sono coalizzate, accadrà a mezzanotte, ma non si sa ancora, ne il perché, ne il giorno, ne il posto. Una volta reperite queste informazioni, bisogna a tutti i costi partecipare all'incontro, ma per accedere ci vuole una parola d'ordine che bisogna scoprire. Non appena infiltrati a quell'incontro, potranno essere coordinate le

squadre di attacco per catturare tutti i terroristi in quella unica grande occasione. La squadra parte per Parigi, per rintracciare un contatto molto importante, Dan Brown, agente CIA sotto copertura che spiegherà dove reperire le informazioni che servono, e non appena scoperta la parola d'ordine, rientrare per consentire le procedure di infiltrazione! Si spera che l'incontro non sia già in corso o sarebbe troppo tardi!

Tutto viene portato a termine alla perfezione e la Missione di Parigi è un altro successo, grazie all'aiuto di Dan Brown che è stato essenziale, i suoi suggerimenti saranno ancora utili per la squadra. Alla riunione del 31 dicembre sono stati raccolti dati importantissimi per sventare i progetti di quelle organizzazioni criminali, sono state ottenute inoltre, informazioni su chi tira le redini del gioco. Non è ancora il momento di catturarli, perchè purtroppo c'è qualcuno dietro, molto più pericoloso. Ci sono ancora seguaci del "Priorato di Sion" tra loro; Bisogna capire se questa "setta" sia realtà o leggenda, ma di certo, queste persone sono convinte, e quindi vanno fermate perchè pericolose. Marshall nel frattempo, durante una scansione della rete ha rilevato che la "Omnifam", organizzazione mondiale apparentemente a scopo benefico, diretta anche da Sloane qualche anno prima, sta trasmettendo informazioni criptate dalla sede principale di Zurigo, e non si capisce che relazione ci sia con "La terza fazione" e "il Contingente di Ottobre" che ricevono i dati. Il cerchio si sta allargando e sempre più pericoloso diventa questo progetto; Si parte subito per Barcellona, Spagna, dove due seguaci doppiogiochisti della Terza fazione, aiuteranno l'APO a scoprire che messaggio stanno trasmettendo. I messaggi in effetti vengono cifrati all'interno di un testo che una volta decodificato dice "Attacco a Berlino Confermato". Berlino è la destinazione successiva della squadra, in base alle informazioni raccolte da alcuni agenti sotto copertura, poi approfondite da Marshall, sembra che Rambaldi in gioventù avesse avuto un sogno per costruire una macchina molto particolare, ma che poi, dopo essersi reso conto della sua pericolosità avesse distrutto, conservandone però i progetti. Forse aveva inventato un primo tipo rudimentale di bomba atomica, con la caratteristica di non essere rintracciabile a causa del suo particolare metodo di funzionamento. Questi progetti sono conservati in una stanza dell'università di Berlino, e protetti da avanzatissimi sistemi di sicurezza, nonchè da guardie 24 ore su 24. La "Terza Fazione" è a conoscenza della cosa e vuole rubare quei progetti per ricostruire la macchina. Così per creare un diversivo come faceva al tempo l'SD-6, vuole far esplodere una bomba allo stadio, che farebbe migliaia di vittime innocenti. Così, mentre tutti gli occhi e le forze dell'ordine sono puntati sullo stadio, si creerebbe il caos giusto per assaltare l'università e recuperare i progetti di Rambaldi. Per prima cosa, obiettivo principale è recuperare a tutti i costi il detonatore della bomba che è nascosto proprio all'università di Berlino. Quel detonatore è pronto a mandare l'impulso di distruzione, bisogna disinnescarlo, e trovare il chip che contiene, in modo da poter risalire a chi lo ha fabbricato. Se l'esplosione sarà evitata, i progetti rimarranno al sicuro come la vita di molte persone! Marshall ha messo tra le risorse di rete dei pc degli agenti, la documentazione relativa a quel "controllo remoto di detonazione", perlomeno in base ai dati conosciuti e sarà utile per provare a disinnescare la bomba. Per quanto la missione di Berlino sia stata un successo, è stato scoperto che un sistema ritenuto inviolabile è stato facilmente aggirato. I chip del "controllo remoto di detonazione" sono prodotti negli Stati Uniti d'America, per la marina militare. Tutto questo conferma che c'è una talpa nel dipartimento della Difesa. Senza rendersene conto sta uscendo illegalmente dai magazzini militari americani del materiale che viene attualmente usato proprio contro gli stessi Stati Uniti. Bisogna informare subito la CIA tramite uno speciale segnale di allarme in codice, per evitare che le trasmissioni vengano intercettate. Il messaggio da inviare è: "intruder". Il codice convertito, usa con un particolare metodo e come chiave l'ultima vocale della parola, che una volta utilizzata va accodata al risultato. Questo sistema di crittografia sfrutta quindi la cifra in coda (la chiave) che viene riutilizzata nel processo inverso di decodifica da parte di chi lo riceve. Ora la CIA è allertata e si deve muovere con cautela per trovare la talpa senza subire ulteriori danni. Infatti, la preoccupazione di un infiltrato alla CIA diventa un grosso pericolo per tutti, Jack Bristow è a Langley per discutere con il direttore Chase del problema. Vaughn è stato incaricato di organizzare la missione per trovare informazioni sull'identità dell'agente doppio giocista. La squadra deve andare a San Francisco e incontrare un ex agente del KGB che è in contatto con alcuni esponenti del "Contingente di Ottobre", forse lui potrà fornire informazioni utili, in

quanto possiede una lista in codice con gli agenti doppiogiochisti di tutto il mondo. Se in quella lista apparisse anche il nome dell'agente traditore, si potrebbe fermare il flusso di merci e informazioni che escono indisturbate dalle organizzazioni Militari Americane. Una volta a san Francisco e trovato il contatto bisogna scambiare l'informazione con qualcosa e ancora non si sa che cosa voglia in cambio. Il contatto vuole un quadro di Rambaldi che la squadra deve rubare in un museo. In quel quadro c'è un numero nascosto che serve a decifrare il database dei nomi. Così per prima cosa l'APO ruba il quadro dal museo, ma purtroppo il database è stato manomesso e così, nonostante sia stata trovata la chiave per aprirlo, non è stato possibile estrarre nulla. La missione non è andata a buon fine ma al rientro della squadra all'APO, una amara scoperta li attende, la talpa li ha preceduti ed è riuscita a comunicare la posizione dell'APO senza farsi scoprire, così una cellula del "Contingente di Ottobre" ha assaltato la sede APO, è stato catturato tutto il personale ed è tenuto in ostaggio. È necessario mandare un SOS alla CIA con un palmare nascosto. Il messaggio in codice è "aporedcode". Purtroppo l'attacco era ben pianificato e l'edificio è stato schermato con dei segnali di disturbo, così non possono essere effettuate trasmissioni dati via radio. Fortunatamente la schermatura non impedisce di mandare impulsi, e così è stato sufficiente inviare il messaggio tramite l'alfabeto morse. L'APO è salva ma ora la faccenda diventa molto più grave, il nemico si muove molto rapidamente e molto bene informato. Eric Weiss si è occupato di organizzare una missione a Roma, ora c'è bisogno di tutte le risorse disponibili all'APO. Jack e Sydney Bristow, Michael Vaughn e Marcus Dixon, stanno già cercando qualche nuova informazione tramite tutte le loro conoscenze. Marshall sta passando al setaccio tutti i satelliti mondiali, echelon compreso. Grazie all'sos in codice morse, la CIA è subito intervenuta e ha intercettato un segnale in uscita poco prima, proprio da Langley, la Talpa è stata catturata e ora si è riusciti a dare una svolta significativa agli sforzi di tutti, inoltre non è stato difficile fare confessare quell'agente doppiogiochista. Sembra che ci sia, come sempre sospettato, qualche grossa organizzazione che si nasconde dietro a gruppi terroristici mondiali, tipo i già noti "Terza fazione" e "Contingente di Ottobre" per recuperare oggetti e manufatti, rimanendo sempre nell'ombra. Nessuno sa ancora chi siano queste persone, però ora c'è la certezza che inseguono un progetto molto particolare, e complesso. Non c'è ancora nulla di concreto che lo dimostri, ma ora si sa dove cercare.

Infatti dalle informazioni che l'agente doppiogiochista ha fornito, a Roma ci sono delle risposte che saranno utili per capire chi manovra il gioco e da dove. Roma è piena di indizi e grazie a quelli, il nome di quel progetto è stato finalmente svelato. Mettendo insieme un po di tasselli e con l'aiuto di una professionista nella caccia ai misteri, Lara Croft, è stata ricostruita una frase "Roma domina Profeta Cinque". Secondo delle ricerche eseguite su alcuni database segreti, sono stati trovati dei riferimenti diretti a Profeta Cinque, si tratta di un vecchio progetto che sembrava abbandonato per la sua grande pericolosità. In questo trattato, si parlava di genetica e forse questo è il vero obiettivo dei nostri nemici. Secondo quanto raccolto a Roma e la frase decifrata, la base logistica dell'organizzazione dev'essere per forza in un'antica capitale del Sacro Romano Impero e più precisamente Praga. Lo conferma il fatto che tra i ritrovamenti di Roma ci fossero riferimenti al misterioso orologio astronomico e a Carlo IV.

Questa volta c'è qualcosa di concreto da seguire, ma la squadra però non può più agire unitamente, infatti tutti gli agenti operativi e direttivi sono impegnati nelle ricerche tramite echelon, e i nuovi agenti devono comunque arrivare alla metà il più presto possibile, così dopo aver trasmesso alla CIA i dati delle missioni precedenti come dimostrazione della nuova teoria, si parte per Praga. Dopo numerose ricerche storiche in una città piena di misteri e leggende, è stato scoperto un laboratorio di genetica che è stato distrutto per rallentare il rapido avanzare di una misteriosa organizzazione seguace delle teorie di Rambaldi; "Prophet Five". Quasi tutto sembra si stia sistemando e finalmente Sydney e Vaughn possono fare il tanto desiderato viaggio a Santa Barbara, ma in auto mentre Sydney propone a Vaughn di annullare un matrimonio in grande e di sposarsi in intimità sulla spiaggia, Vaughn dice a Sydney di voler essere sincero con lei e di doverle confessare qualcosa. Non è stato un caso che lei abbia incontrato proprio Vaughn quando è andata alla CIA per denunciare le attività dell'SD-6, e per cominciare il suo nome non è nemmeno "Michael Vaughn". Prima che Sydney possa reagire, una jeep investe la loro auto.....