

MISSION REPORT APO ITALIA

CLASSIFIED CONFIDENTIAL

MISSIONE NUMERO:	5 – Il sogno di Rambaldi
CITTA':	Berlino
PUSH THROUGH:	R
CONTATTI:	Sconosciuto
SITI COLLEGATI:	
CODICE FINALE:	usa554755 456090809725805

BRIEFING:

(Parte 1) In base alle informazioni raccolte da alcuni agenti sotto copertura, poi approfondite da Marshall, sembra che Rambaldi in gioventù avesse avuto un sogno per costruire una macchina molto particolare, ma che poi, dopo essersi reso conto della sua pericolosità avesse distrutto, conservandone però i progetti.

Forse aveva inventato un primo tipo rudimentale di bomba atomica, con la caratteristica di non essere rintracciabile a causa del suo particolare metodo di funzionamento.

Questi progetti sono conservati in una stanza dell'università di Berlino, e protetti da avanzatissimi sistemi di sicurezza, nonché da guardie 24 ore su 24.

La terza fazione è a conoscenza della cosa e vuole rubare quei progetti per ricostruire la macchina. Così per creare un diversivo come faceva al tempo l'SD-6, vuole far esplodere una bomba allo stadio, che farebbe migliaia di vittime innocenti. Si creerebbe così il caos giusto per assaltare l'università e recuperare i progetti di Rambaldi.

Per prima cosa dobbiamo recuperare a tutti i costi il detonatore che è nascosto proprio all'università di Berlino pronto a mandare l'impulso di distruzione, disinnescarlo e trovare il chip che contiene, in modo che possiamo risalire a chi lo ha fabbricato.

Se eviteremo l'esplosione, i progetti rimarranno al sicuro come la vita di molte persone!

Se volete saperne di più sul detonatore, Marshall ha messo tra le risorse di rete dei vostri pc, la documentazione relativa a quel "controllo remoto di detonazione", perlomeno in base ai dati in nostro possesso, vi sarà utile per provare a disinnescarlo.

(Parte 2) Non riusciamo a credere a quello che avete scoperto, questa cosa fa cadere un sistema che sembrava inviolabile. I chip che ci avete fornito sono prodotti negli stati uniti, per la marina militare.

Tutto questo conferma che c'è una talpa. Sta uscendo illegalmente dai magazzini militari americani del materiale che viene usato contro di noi.

Dobbiamo assolutamente inviare alla Cia un segnale di allarme, ma dobbiamo farlo in codice per evitare che le trasmissioni vengano intercettate.

Il messaggio da inviare è il seguente:

INTRUDER

il codice convertito, usa successivamente come chiave l'ultima vocale della parola, che una volta utilizzata va accodata al risultato.

Questo sistema di crittografia sfrutta quindi la cifra in coda (la chiave) che viene riutilizzata nel processo inverso di decodifica da parte di chi lo riceve, datevi da fare!

SVOLGIMENTO MISSIONE:

1. Cliccare sulla seconda immagine sulla destra. All'interno dell'immagine, cliccare sulla finestra aperta situata in alto a destra dell'edificio. Qui troverete il contatto di questa missione.
2. Per risolvere il quesito e quindi trovare la parola d'ordine, convertire il nome Rambaldi in numeri secondo lo schema che si trova in Sala Server presso l'APO Italia (risultato della conversione: 16 1 11 2 1 10 4 9).
3. Dopo aver convertito la parola in numeri, fare la somma di tali numeri e inserirla nell'apposito box (risultato della somma: 54).
4. Scaricare, secondo il sistema operativo del proprio PC, il Remote Control, ossia il programma per disinnescare la bomba e trovare il chip.
5. Una volta scaricato il programma, seguire le istruzioni per attivarlo correttamente.
6. La prima schermata che appare è quella di un grosso pulsante rosso al centro di un rettangolo metallico. Fare doppio clic sulla parte in metallo, stando abbastanza distanti dal pulsante rosso. Si rimuoverà, in questo modo, il pannello.
7. Il secondo passo per disinnescare la bomba è quello di inserire un codice numerico in corrispondenza dei quattro cavi: blu=1, giallo=4, rosso=2, verde=3 e premere "Deactivate".
8. Fatto questo, si innescherà un timer della durata di 10 secondi. Scrivere nel box sottostante il codice 51243 e premere "Confirm access code" prima che il tempo scada. La bomba verrà così definitivamente disinnescata.
9. Cliccare su "Open Chip Panel". Per raggiungere il chip viene richiesto un codice binario. Cliccare su ON in corrispondenza di ogni numero, cosicché da 0 diventerà 1.
10. Cliccare poi su "Open" e trascrivere il numero impresso sul chip nel box apposito.
11. Seguire le indicazioni del briefing e convertire la parola INTRUDER in numeri, sempre secondo lo schema che si trova in Sala Server presso l'APO Italia (risultato della conversione: 9 12 18 16 19 4 5 16).
12. Nel testo del briefing si dice di utilizzare il numero corrispondente all'ultima vocale della parola intruder (E = 5) e fare un'operazione sul codice numerico precedente. Questa operazione è la moltiplicazione, quindi moltiplicare tutto il numero ricavato prima (9121816194516) per 5. (risultato moltiplicazione: 45609080972580). Inserire il codice nell'apposito box seguito dal numero 5, come indicato nel testo del briefing.

COMPLIMENTI, MISSIONE COMPLETATA!

NOTE: ricorda che ogni volta che inserisci un codice, le lettere vanno sempre in minuscolo!

REPORT BY:	APO DIRECTOR
Rachel Gibson	Jack Bristow